

# Ausschreibung zur Verbandsjugendklasse U20 2022/2023

Schachjugend Münsterland

Spielleiter Jugendliga

Stephan Baumann

Burloer Weg 157

46397 Bocholt

[spielleiter.jugendliga@sjsvml.de](mailto:spielleiter.jugendliga@sjsvml.de)

<http://www.sjsvml.de>



Bocholt, den 20. August 2022

- Meldung** Mannschaften, die in der Verbandsjugendklasse spielen wollen, können sich bis zum 09.10.2022 beim Spielleiter melden. Die Anmeldung ist verbindlich. In der Anmeldung sind die Aufstellung, der Mannschaftsführer und das Spiellokal anzugeben.
- Modus** Die Verbandsjugendklasse wird als Rundenturnier mit 4er Mannschaften gespielt. Pro Spieltag werden 2 Runden gespielt. Der Jugendvorstand beschließt die Zuordnung der Vereine in bis zu drei regional eingeteilten Gruppen nach den Kriterien: Fahrzeit und Gruppenstärke und (zweitrangig) Spielstärke. Zudem entscheidet der Jugendvorstand, ob eventuell im „Bundesliga-System“ gespielt wird, bei dem den Mannschaften ein fester Reisepartner zugeteilt wird. Der Spielleiter informiert die Mannschaften über die Entscheidung.  
Die Mannschaft mit Heimrecht führt am 1. und 4. Brett die schwarzen Figuren, am 2. und 3. Brett die weißen Figuren.
- Bedenkzeit**  
**Wartezeit** Laut JSpO stehen jedem Spieler 90 Minuten für die ersten 40 Züge (1. Zeitkontrolle) zur Verfügung. Anschließend müssen alle restlichen Züge in zusätzlichen 30 Minuten je Spieler (2. Zeitkontrolle) gespielt werden. In beiden Phasen erhält jeder Spieler vom ersten Zug an 30 Sekunden Zeitzuschlag pro Zug.  
Jeder Spieler, der mehr als eine Stunde nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, verliert die Partie.
- Termine** Runde 1 & 2: **23.10.2022**  
Runde 3 & 4: 11.12.2022  
Runde 5 & 6: 22.01.2023  
Runde 7: **26.03.2023**
- Zentrale Endrunde** Für die letzte Runde am **26. März 2023** um 11:00 Uhr ist zunächst geplant, sie zentral auszurichten. Interessierte Vereine können sich gerne beim Spielleiter melden. Je nach Verlauf der Corona-Pandemie kann die Runde auch dezentral bei den Heimmannschaften stattfinden. Die Vereine werden rechtzeitig vom Staffelleiter informiert.
- Punktwertung** Bei Mannschaftswertungen werden die Punkte wie folgt berechnet:  
Sieg: 3 Punkte  
Remis: 2 Punkte  
Niederlage: 1 Punkt  
kampflose Niederlage: 0 Punkte

<b>Aufstieg</b>	Die erstplatzierten Mannschaften der jeweiligen Gruppen steigen in die Verbandsjugendliga auf, in der Regel ist dies eine Mannschaft pro Gruppe.
<b>Verlegungsmodalitäten</b>	<p>Die Termine sind bindend, wenn keine örtlichen Einschränkungen für die Ausübung des Schachbetriebs beschlossen werden; Spielbeginn ist jeweils 10:00 Uhr. Ausnahme ist die zentrale Endrunde, welche um 11:00 Uhr beginnt. Fällt die zentrale Endrunde wegen der Corona-Pandemie aus, ist auch in der letzten Runde Spielbeginn um 10:00 Uhr.</p> <p>Vorverlegungen können mit Ausnahme der letzten Runde einvernehmlich erfolgen; jedoch ist der Spielleiter zu benachrichtigen. Nachverlegungen sind nur mit Zustimmung des Spielleiters möglich; dabei ist § 12 JSpO NRW unbedingt einzuhalten.</p>
<b>Spielberechtigung</b>	<p>Es dürfen nur Spieler mit gültiger Jugendspielberechtigung und mit einem Geburtsdatum 01.01.2003 oder später eingesetzt werden. Jugendmannschaften haben eigene Rangnummern; auf den Spielberichtskarten sind nur die Rangnummern der Jugend einzutragen. Ständige Ersatzspieler dürfen beliebig oft eingesetzt werden. Wird ein Spieler eingesetzt, der nicht in der veröffentlichten Mannschaftsmeldung steht, so ist dem Spielleiter umgehend eine Kopie der vorläufigen Spielgenehmigung zuzusenden. Mindestens Name, Vorname und Geburtsdatum des Spielers sind dem Spielleiter unbedingt zeitnah mitzuteilen, damit der Spieler im System nachgemeldet und das Ergebnis gemeldet werden kann. Setzt eine Mannschaft einen nicht spielberechtigten Spieler ein, so gilt der Mannschaftskampf an allen Brettern als verloren.</p>
<b>Ergebnismeldung</b>	<p>Das Ergebnis (Mannschafts- und Einzelergebnisse!) ist über die Internetseite <a href="http://www.svmuensterland.de">www.svmuensterland.de</a> bis spätestens 12 Uhr am folgenden Montag zu melden.</p> <p>Spielberichtskarten müssen nicht an den Spielleiter versandt werden. Sie werden von den Mannschaftsführern bis zum Saisonende aufbewahrt und sind auf Verlangen des Spielleiters bei Protesten an den jeweiligen Spielleiter einzusenden. Sollten sich noch Änderungen im Meldeverfahren ergeben, wird dies den Vereinen zu Beginn der Saison mit den Mannschaftsaufstellungen mitgeteilt werden.</p>
<b>Turniersaal</b>	<p>Im Turnierareal herrscht generell Rauch- und Alkoholverbot; Zuwiderhandlung hat nach einer einmaligen Verwarnung den Verlust der Partie zur Folge (JSpO NRW 10.1 und 10.2).</p> <p>In Gaststätten dürfen aus Gründen des Jugendschutzes keine Jugendkämpfe ausgetragen werden.</p> <p>CORONA-Schutzmaßnahmen: Es gilt das Hygienekonzept des Schachverbandes Münsterlandes, welches zur Durchführung des Spielbetriebes erstellt wurde. Sollte es bei Heimmannschaften strengere Abweichungen im Hygienekonzept geben, ist die Auswärtsmannschaft darüber zu informieren.</p>

**Leitung der  
Mannschaftskämpfe**

Die Mannschaftskämpfe werden von den Mannschaftsführern kollektional geleitet. Auf Antrag eines Vereins kann auf dessen Kosten ein Schiedsrichter eingesetzt werden. Der Spielleiter kann einen Schiedsrichter einsetzen und über die Kostenverteilung entscheiden, wenn er Anlass für die Vermutung hat, der Kampf werde nicht ordnungsgemäß ablaufen.

**Verweis auf geltende  
Ordnungen**

Diese Ausschreibung, die JSpO ML, die JSpO NRW sowie die BTO in allen hier nicht besonders angesprochenen Punkten sind verbindlich.

Darüber hinaus wird auf Artikel 6.1 JSpO ML verwiesen, dass es den Spielern nicht gestattet ist, vor Vollendung des 20. Zuges Remis zu vereinbaren.

**Insbesondere wird auf die Änderungen an der JSpO auf der JV 2017 bzgl. verspätete Spieler und Nominierungen (s. JSpO 6.2) verwiesen.**

**Spielgemeinschaften**

Spielgemeinschaften sind zugelassen, dürfen allerdings nicht in die Verbandsjugendliga aufsteigen.

**Rechtsmittelbelehrung**

Gegen diese Ausschreibung kann innerhalb von 10 Tagen beim 1.Spielleiter Georg Kemper, Osterhoffstr. 5, 48161 Münster Protest gemäß Ziffer 9 ff. der Turnierordnung des Schachbundes Nordrhein-Westfalen (BTO) eingelegt werden. Der gesamte Schriftverkehr ist in zehnfacher Ausfertigung dem Verbandsspielleiter zuzusenden. Innerhalb dieser Frist ist auch die volle Protestgebühr (€ 150,00) auf das Konto Nr.23665953 bei der Sparkasse Westmünsterland, BLZ 40154530 einzuzahlen.

Berufungen gegen Protestentscheidungen des Verbandsspielausschusses und Protest gegen Erstentscheidungen des Verbandsspielausschusses im Bereich der Jugend, kann nur bei der Schachjugend NRW auf Grundlage der gültigen Rechts- und Verfahrensordnung (RVO) eingelegt werden (und nicht mehr beim Schachbund NRW!).